

EXPLOSION

Archivo: explosion.txt

Descripción

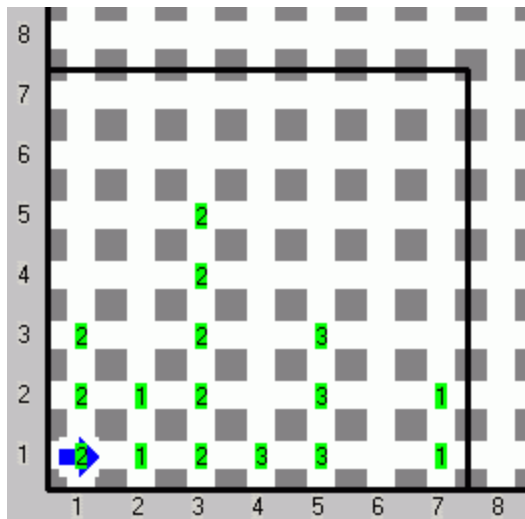
Karel esta ya en EU y esta trabajando en una constructora, le han dado su primer mision, tirar el edificio mas alto de la ciudad, karel ha tomado su maleta de explosivos y tiene lista la carga, manos a la obra.

Problema

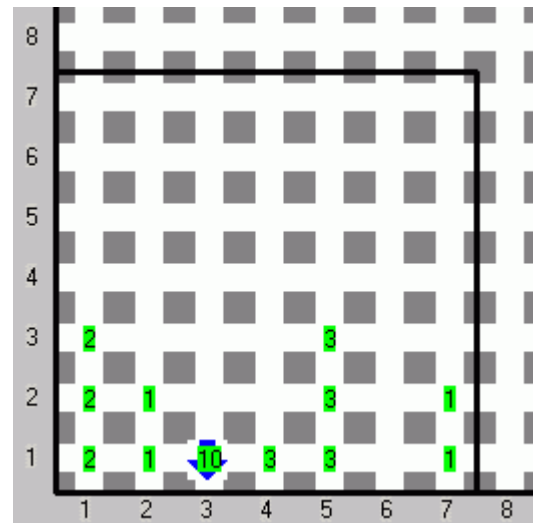
Escribe un programa para que Karel pueda localizar el edificio mas alto y derribarlo, dejando unicamente los escombros, logrando con esto realizar satisfactoriamente su trabajo. La ciudad esta delimitado por paredes a los 4 lados y cada edificio esta representado con una secuencia de zumbadores que le da su altura.

Consideraciones

- La ciudad no siempre está totalmente llena de edificios(zumbadores).
- Los edificios son de tamaño uno, dos o tres.
- La ciudad esta totalmente rodeada de paredes pero no hay paredes dentro de ella.
- Desconoces las dimensiones de la ciudad.
- No importa la posición ni orientación final de Karel.



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo

Escondete

Archivo: *escondete.txt*

Descripción

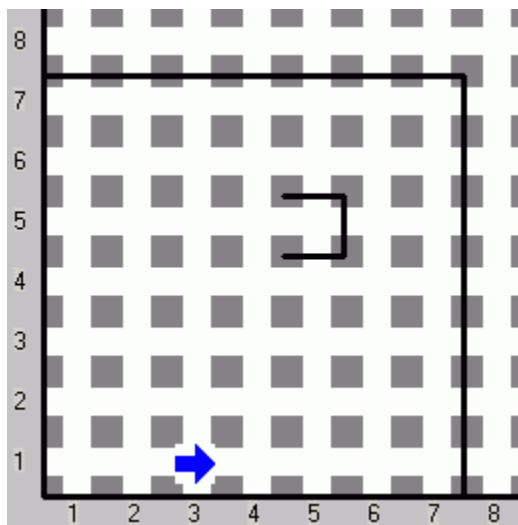
Karel ha recibido una llamada de su mama donde le informa que Mando su viejo amigo viajara a EU para buscarlo y arreglar sus diferencias, karel esta asustado y esta buscando un buen escondite.

Problema

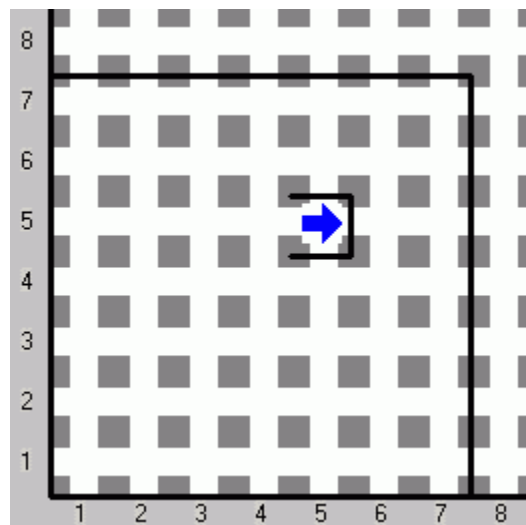
Debes escribir un programa que ayude a Karel a localizar el escondite donde se ocultara temporalmente el cual esta delimitado por 3 paredes dentro del mundo

Consideraciones

- El escondite podra estar orientado hacia cualquier lugar.
- El escondite tendrá solo un acceso.
- Inicialmente Karel siempre tendrá 500 zumbadores en su mochila.
- Karel inicia en algun lugar dentro del mundo.



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo